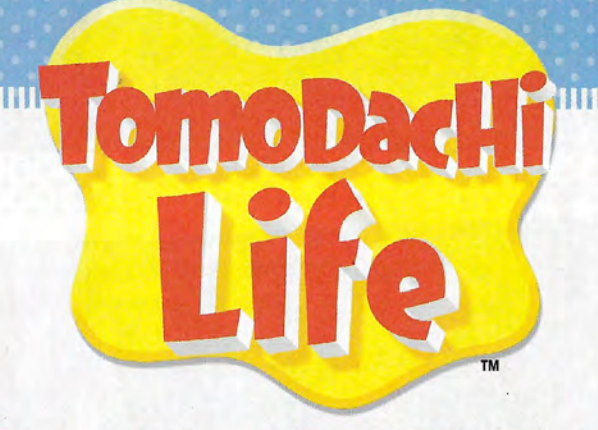
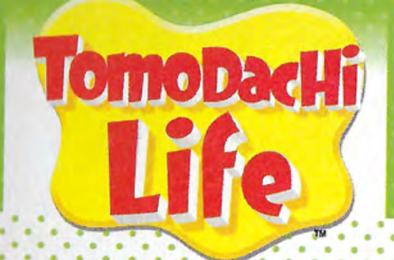


MANUAL PARA SOBREVIVIR EN LA ISLA

• **Cómo desbloquear paso a paso todos los lugares de la isla** • Resuelve los minijuegos • **Anímate a participar en nuestra comunidad:** envía tus Mii y las fotos de las escenas MÁS ¡Argh! • **Consultorio: pregúntanos todas tus dudas**



Abre tu isla

La isla está llena de locales donde te aguardan un montón de sorpresas, pero no todo está disponible desde el inicio. En la primera parte de esta guía vamos a contarte lo que necesitas hacer para abrir las puertas de todos ellos,y que tu estancia en la isla sea lo más divertida posible.



1 Apartamentos Mii

Disponibles desde el principio

Dentro del apartamento podrás encontrar a los Mii que residen en la isla. Si accedes a la habitación de un residente podrás hablar con él, entrar en sus sueños por las noches, solucionar sus problemas o editar su Mii. Cada vez que resuelvas un problema recibirás dinero, el nivel de tu Mii subirá y podrás desbloquear nuevos locales y funcionalidades.



2 Ayuntamiento

Disponible desde el principio

En el ayuntamiento podrás llevar a cabo muchas operaciones relacionadas con tus Mii y la isla en general. Conozcámoslas:

- **Registrar nuevos Mii:** creados de cero, transferir existentes o "fabricarlos" a partir de una fotografía.
- **Ver la lista** de Mii residentes en la isla.
- **Consultar el álbum** en el que aparecen todos los objetos



y comida adquiridos hasta el momento.

➲**Enviar o recibir Mii** de tus amigos mediante comunicación inalámbrica.

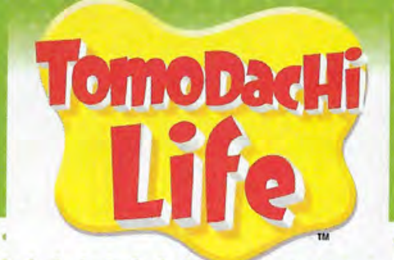
➲**Leer o crear el código QR** de un Mii.

➲**Consultar las opciones generales:** fecha y hora, nombre de la isla, conexión, ajustes de sonido, bebés o borrar datos de guardado.

3 La playa

Disponible desde el principio

La playa es uno de los lugares preferidos por los residentes. Allí disfrutarán de divertidas escenas, aunque en realidad no tiene ninguna función en especial. Por ejemplo, si le regalas una caña de pescar a un personaje, podrá ir de vez en cuando a intentar pescar algo.



4 Supermercado

Disponible desde el principio

En el supermercado podrás comprar comida para tus residentes. Puedes escoger entre:

➲**Solo hoy:** comida que solo podrás adquirir ese día.

➲**Catálogo:** comida que puedes comprar en cualquier momento.

Recuerda que tus residentes suelen tener hambre a menudo, así que compra en el super toda la que necesites.



5 Tienda de ropa

Aparecerá cuando tengas 1 personaje masculino, 1 personaje femenino y 5 problemas resueltos

La tienda de ropa tiene un catálogo muy variado. En primer lugar, podrás escoger entre tres grandes categorías:

➲**Solo hoy:** ropa que solo estará disponible ese día.

➲**Temporada:** ropa que está de moda en la temporada actual.

➲**Catálogo:** ropa que siempre está disponible para comprar.

Además, dentro de estas grandes categorías, podrás elegir:

➲**Ropa de hombre**

➲**Ropa de mujer**

➲**Ropa unisex**

➲**Disfraces**

Ojo, fíjate que hay ropa con más de un color disponible. En la pantalla superior, pulsa L o R para ver los distintos colores de cada prenda. Si pulsas A podrás hacer un bonito zoom para verla más de cerca.



6 Casa de empeño

Consigue 5 o más tesoros diferentes

En la casa de empeño podrás vender todos tus objetos para ganar más dinero.

Aunque puedes venderlo todo, dependiendo del producto recibirás una cantidad de dinero u otra. Un consejo: le tienen un aprecio especial a los objetos antiguos, así que te pagarán más por ellos.



7 Tienda de sombreros

Aparecerá cuando tengas 2 residentes masculinos y 2 femeninos

Venden cascos, pasadores, sombreros, gorros... En definitiva, todo lo que necesites como accesorio o prenda para la cabeza.

Como en la tienda de ropa, están divididos en **"Solo hoy", "Temporada" y "Catálogo".**



8 Fuente

Termina el tutorial principal del juego



En la fuente es donde los residentes podrán hacer sus donaciones y, además, se celebrarán eventos, como el duelo de rap o las palabras encadenadas.

9 Productos de importación

Completa una comunicación por StreetPass o recibe un objeto por SpotPass



En este local podrás comprar los objetos que han sido importados mediante StreetPass o SpotPass y que recibirás a través de la zona del puerto. Cuando actives el StreetPass al inicio del juego, te pedirán que elijas un objeto para enviar a todo el que se cruce contigo. Para asegurarte de que la opción SpotPass está activada, entra en el ayuntamiento y busca el apartado conexión; además, en "recibir objetos especiales", verás si hay algún objeto más que te puedes descargar.

10 Sala de conciertos

Regala una canción a uno de los residentes al subir de nivel



Podrás cantar y bailar tus canciones preferidas eligiendo entre distintos géneros. Además, podrás decidir entre cantar como solista o en grupo, ¡mucho más divertido!

Por si fuese poco... ¡Puedes



hacer volar tu imaginación y editar tus propias letras! ¿Te imaginas cantando "La cucaracha" como si fuese un rap?

11 Interiores:

Consigue más de 200€

En la tienda de interiores tienes la posibilidad de comprar distintos estilos para decorar el interior de las habitaciones de tus residentes.

Cuando un Mii sube de nivel puede recibir un nuevo interior, pero los de esta tienda son exclusivos y no podrás conseguirlos en ningún otro sitio.



La tienda de interiores es la solución perfecta

12 Tablón de clasificaciones

Debes tener 5 o más residentes y resolver 15 problemas

Se irán desbloqueando apartados donde valorarán a los residentes de la isla según los siguientes criterios:

- **Estado de ánimo.**
- **Mii más populares:** cuando tienes más de 10 residentes y más de 40 problemas resueltos.
- **Chicos populares:** cuando una mujer declare su amor a un hombre.
- **Chicas populares:** cuando un hombre declare su amor a una mujer.
- **Mii preferidos:** aparece al resolver 90 problemas.
- **Amistad:** cuando has hecho más de 10 test de amistad.
- **Romance:** cuando has hecho más de 10 test amorosos.
- **Calidad de vida:** cuando varios viajeros llegan a tu isla por medio de Streetpass.
- **Mii más viajeros.**
- **Mii más mimados:** al gastar más de cierta cantidad de dinero en un solo residente.



Consulta todo tipo de clasificaciones, actualizadas c

13 Solar

Un viajero debe plantar su tienda en la isla o debes enviar a un niño de viaje a otra isla

El solar te permite dejar acampar a personas que lleguen a tu isla mediante la comunicación StreetPass. Tras colocar su tienda de campaña podrás darles de comer, regalarles algunos objetos o intercambiar monedas de juego (dando pasos con la 3DS en modo de espera) a cambio de platos especiales de su isla. A veces el personaje te dirá que no puede dormir porque le está molestando un mosquito y te pedirá ayuda. Si aceptas, jugarás a un juego en el que tendrás que capturar a dicho mosquito con tus manos.



Los Mii pueden contemplar desde aquí toda la isla.



14 Mirador

Regala un objeto a un residente cuando suba de nivel.

En el mirador tus residentes podrán relajarse con las estupendas vistas. Además, puede jugarse a "Dímelo todo", una actividad en la que hacer cualquier pregunta a los residentes para que te respondan con sinceridad. ¡Incluso te dirán quién se come tus cereales!



Las parejas casadas se vienen a vivir aquí, sin desp

15 Casas Mii

Consigue que una pareja de residentes se case

Cuando dos residentes se casen, se trasladarán a una casa que construirán en esta zona. Si tienes un bebé, también vivirá allí con ellos, claro. No obstante, seguirán conservando sus viviendas, de manera que pueden regresar en cualquier momento.

16 Test de compatibilidad

Aparece cuando tengas 2 residentes femeninos y 2 masculinos y resuelvas 30 problemas

El test de compatibilidad es útil para ver la relación entre dos residentes. Puedes hacer dos tipos de tests:



¡Este ordenador prodigioso analiza la compatibilida



- **Previsión de compatibilidad:** te dice cómo se van a llevar dos residentes en una semana. Un sol indica que todo va a ir perfecto, mientras que la lluvia...
- **Test de compatibilidad:** indica qué porcentaje de correspondencia hay entre un residente y otro. Esto puede servirte de guía para saber si entre dos residentes puede surgir algo más que una simple amistad...

Resuelve los juegos

A veces los residentes querrán jugar contigo. Si se te da el caso y aceptas, jugarás a determinados minidesafíos. Cada mes iremos desvelando nuevas respuestas a los minijuegos para que al final no haya quien te pare y consigas siempre la victoria.



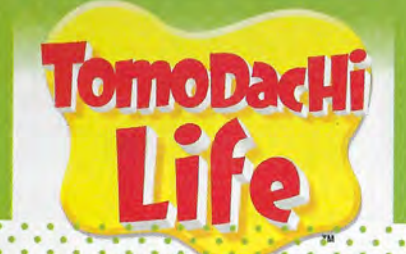














17 Puerto

Activa StretPass

Aquí puedes recibir objetos por StreetPass o también enviar de viaje a un bebé que haya crecido. Observa si parpadea el icono situado sobre él, eso indicará que has recibido nuevos datos. Si son viajeros, se instalarán en el solar. Tras recibir la primera visita, accederás al dato de calidad de vida de la isla.

18 Parque

Un residente debe hacer una declaración de amor





En el parque puedes asistir a diferentes actividades para interactuar con tus Mii:

- **Disco volador (8:00 a 9:00)** Desliza el lápiz hacia arriba en la táctil .
- **Mercado del mediodía (12:00 a 14:30)** Venderán un solo modelo de ropa a mitad de precio.
- **Barbacoa (14:30 a 15:30)** Mira qué bien se lo pasan con la parrilla. Si ves que el humo se acerca a la cara de alguno de ellos, sopla por el micrófono.
- **Sesión de fotos (16:00 a 17:00)** Te harán fotografías con diferentes poses mediante la cámara de la 3DS. Al final, te dará la que hayas salido mejor.

19 Estudio fotográfico

10 o más residentes y más de 50 problemas resueltos



Podrás realizar divertidos montajes de todo tipo. Puedes elegir entre:

- **Foto de pareja**
- **Foto de grupo**
- **Foto de todos los residentes**
- **Foto infantil** (solo si hay un bebé en la isla)

Antes, puedes escoger los personajes que quieres que aparezcan, editar sus expresiones, posiciones o ropa.

20 Noticias Mii

7 residentes, al menos 3 masculinos y 3 femeninos

¿Qué te parecería convertirte en reportero? Hay dos emisiones de noticias, una a partir de las 7 de la mañana y otra a partir de las 7 de la tarde. Además, te informarán sobre las noticias de última hora. Por ejemplo, cuando acabas de desbloquear un nuevo local.



21 Parque atracciones

Un residente debe hacer una declaración de amor

Mira qué divertidas actividades te esperan:

Número de magia (10:00 a 11:00) Un residente será partido por la mitad con la ayuda de un mago, ¡y con tu participación! Tendrás que colocar las manos sobre la cámara de la 3DS para transmitirle tu fuerza y verás cómo la magia hace el resto.



Tomodachi Quest (14:30 a 16:30) Como en un clásico RPG, cuatro residentes deben derrotar a todos los enemigos. Puedes usar ataques normales, ataques especiales o magia, como curaciones. El jefe final será un objeto que se añadirá a tu inventario.

Mercado vespertino (17:00 a 21:00) Puedes comprar una bolsa sorpresa por 50€. En ella encontrarás tres objetos: ropa, interiores o comida.

Tomodachi Quest (21:00 a 23:00). Nueva oportunidad de disfrutar del minijuego.

22 Cafetería

Un residente debe hacer una declaración de amor

En la cafetería los residentes darán rienda suelta a los cotilleos. Así, los chicos hablarán sobre las chicas y viceversa.

- **Se reúnen las chicas.** Si hay al menos dos, empezarán a contar anécdotas de su vida y, además, ¡dirán posibles parejas en la isla!
- **Se reúnen los chicos** Hablarán sobre qué chicas son las más atractivas o cosas que les han contado acerca de una posible pareja.



23 Publicación

Haz una foto de un apartamento de un Mii

Gracias a esta opción podrás publicar rápidamente las capturas más chulas que hagas en el juego a través de las redes sociales Twitter, Facebook y Tumblr. Para hacer una fotografía de un apartamento, pulsa el botón X de la consola una vez hayas conseguido la cámara al principio del juego.



¡Participa!

¿Quieres aparecer en nuestra comunidad de Tomodachi Life? ¡Es muy fácil! Basta con utilizar el servicio de publicación de imágenes y enviarnos una captura a *revistaoficialnintendo@axelspringer.es* ¡Cada mes publicaremos las más divertidas! Este mes os pedimos la más chula de las siguientes categorías:

Mii mas original

Estos son de nuestra isla, pero seguro que tú ya tienes a un montón más...



La escena más...



Mii mejor conjuntado





¡Ponte en contacto con nosotros!
Es muy fácil. Solo tienes que enviar tu consulta al email:
revistaoficialnintendo@axelspringer.es
¡Y las contestaremos todas con mucho cariño y amor!

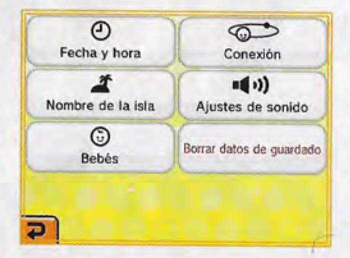
Preguntón

Ahora que ya le has cogido el tranquillo a la vida en la isla, es momento de profundizar en el juego. Si quieres respuestas, aquí las encontrarás.

Cambiar el nombre a la isla

Quiero cambiar el nombre de la isla, ¿sabéis qué tengo que hacer?

Dirígete al ayuntamiento, selecciona el botón de "Opciones", situado en la esquina derecha inferior, y posteriormente en la opción de "Nombre de la isla". Desde ahí podrás cambiar el nombre todas las veces que lo desees.





"Animal-dochi"

Soy una gran seguidora de Animal Crossing, ¿me recomendaríais comprarme Tomodachi Life?

¡Por supuestísimo! Ambos son juegos de simulación social y tienen un toque especial que los hace diferentes. Los jugadores que hayan jugado a Animal Crossing y les haya gustado, disfrutarán de lo lindo con este.

Solo hoy

Si compro un sombrero de "Solo hoy", ¿pasará a estar disponible siempre en el catálogo general?

Así es. Los sombreros, ropa, comida o cualquier otro producto que estén en la categoría de la tienda de "Solo hoy", pasarán automáticamente a estar en el catálogo general (es decir, para comprarse cuando quieras) cuando los hayas comprado una vez. Pero si no los compras el día que aparece en "Solo hoy", tendrás que esperar a que aparezcan de nuevo.

Tomodachi Quest

¿Hay algún truco para ganar Tomodachi Quest fácilmente?

Como consejo te podemos decir que no desperdicies los ataques especiales desde un principio. Usa los ataques normales siempre que puedas con los enemigos que te aparezcan para que así, al llegar al enemigo final, puedas enfrentarte a él con todos los ataques especiales y hacerle mucho más daño.



Deprimido

Un personaje de mi isla se ha deprimido porque la chica que le gustaba no ha aceptado ser su pareja. Ahora su barra de felicidad está azul y está muy triste, ¿cómo lo animo?

Para animar a tus Mii cuando estén deprimidos tienes que interactuar con él con las cosas que más le gusten. Por ejemplo, dale una tarjeta para irse de viaje, llévalo a que se bañe, cómprale ropa nueva que le siente bien, regálale su comida preferida... De esta forma, poco a poco verás cómo la barra azul irá desapareciendo hasta que se vuelve naranja y todo regresa a la normalidad. Casi, casi como en la vida real.

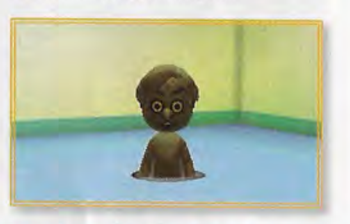


Tipos de alimentos

¿Qué son los alimentos megafavoritos y los superodiados?

Cada residente tiene un tipo de gustos determinado y, por tanto, unos alimentos que les van a gustar más que otros. Los alimentos megafavoritos son, como su nombre indica, sus favoritos. Esto te ayudará a disminuir en gran medida su nivel de tristeza cuando esté deprimido, a calmarlo cuando esté cabreado, a llenar más fácilmente su barriga...

Por el contrario, los superodiados y odiados causan el efecto opuesto, llegando incluso a deprimir al residente o a no saciar nada su hambre.



Todos los objetos

Creo que he conseguido muchos objetos hasta ahora en Tomodachi Life, pero me gustaría saber cuántos me quedan y de qué son. ¿Hay alguna forma de saberlo?

Sí, hay un álbum dentro del ayuntamiento con el que podrás comprobar los objetos, interiores, regalos, tesoros, ropa o comida que tienes y te faltan por conseguir. Están colocados por listas numeradas. Al conseguir uno, se colocará en su lugar, pero mientras no será más que una interrogación. Son bastantes objetos así que será un auténtico reto intentar hacerte con todos ellos. ¿Te animas a completarlo?

La pregunta del mes

Dos residentes de mi isla se han casado y ahora viven juntos en una casa. ¿Cuándo tendrán hijos y qué sucederá?
Dentro de muy poco, posiblemente no más de dos días, te llamará el padre o la madre mediante su móvil para avisar de que han tenido un bebé. Podrás decidir si es niño o niña (o dejarlo al azar), modificar su aspecto, nombre y personalidad. Los padres te llamarán de vez en cuando para que juegues con él y lo cuides. Cuando crezca, decidirás si se queda en un apartamento o lo llevas de viaje a otras islas.



Los padres te llamarán de vez en cuando para que les eches una mano con el bebé: juegues con él, lo cuides...

El más valioso

¿Por qué objeto voy a conseguir más dinero?
Uno de los objetos más valiosos es el lingote de oro. Por él te dan nada más y nada menos que la cantidad de ¡1.000€!
Aparece en las cajas medianas tras ganar algún minijuego que te proponga un residente de la isla. Pueden aparecer muchos otros regalos en las cajas medianas, así que es cuestión de suerte que puedas hacerte con él rápidamente o no.

Trofeos

He visto que puedes conseguir trofeos en la isla, ¿cómo se obtienen?
Se consiguen resolviendo muchos problemas a los residentes. El primero, de bronce, te lo dan al resolver 200 problemas; el segundo, de plata, te lo dan al resolver 400; y el de oro, al resolver 700 problemas. Para los mejores jugadores que necesiten retos superiores, también hay un trofeo de platino.
Como dato adicional, estos trofeos no se pueden vender.


Cuando nuestro bebé se haga mayor, se independizará o se irá a otra isla

Tu bebé se ha hecho mayor

¿Qué ocurre cuando el bebé de la isla se hace mayor? ¿Seguirá viviendo en la casa con sus padres?
Lo sentimos, pero no. El personaje abandonará a sus padres para irse de viaje a otra isla o quedarse en la isla en un apartamento propio. La decisión es tuya, así que tendrás total libertad. Si decides que se vaya de viaje hay una gran ventaja, y es que se abrirá 'el solar' en la isla.

Muchos regalos

¿Qué ocurre si le hago más de ocho regalos a un residente?
Como su límite está en ocho, si le regalas más de ese numero, el residente optará por quitarse uno, el que menos le guste, para quedarse con el nuevo. No son muy acapadores, no.

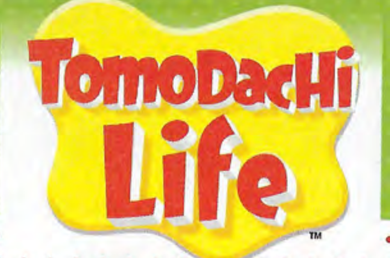
Un poco de calma

¿Cómo puedo calmar a un residente para que pueda pedir disculpas a otro?
Es fácil, basta darle un objeto de los que ellos te regalan como agradecimiento cuando les resuelves un problema. Puedes probar con la cesta de baño, la caja de música o el columpio. Son los más efectivos aunque no los únicos que funcionan.

Corazones

¿Qué indica un corazón en la ventana de uno de los apartamentos?
Indica que su inquilino desea salir con otro residente, se quiere casar o bien quiere tener un hijo. Fíjate en los iconos que aparecen en las ventanas, te darán muchas pistas.





Diario de la Isla Alegre

¡Bienvenidos a la isla Alegre! Os presentamos a Emilio, nuestro Mii, que nos contará cómo fueron sus primeros días en la isla. ¡Se lo pasó en grande!

La primera impresión del apartamento fue bastante positiva, así que a Emilio le entraron unas ganas tremendas de ponerse explorar a fondo toda la isla.



Allí había otros residentes como Asun o Rocío. Emilio y Rocío se llevaban muy bien, pero con Asun... Se visitaban, pero no hablaban mucho... ¡Más bien se lanzaban de todo!







Al día siguiente se calmaron y Asun puso su puesto de fideos instantáneos. Emilio, Rocío y un doble de Ganondorf compraron algunos. Para Asún estaban ricos, pero los demás no opinaban igual.



Por la tarde, Emilio le regaló a Rocío una canción pop para cantarla juntos en la sala de conciertos, así que cogieron sus micrófonos, reunieron a un montón de gente, y lo pasaron en grande actuando.



Llegó la noche. Rocío bajó a la playa para mirar el cielo estrellado y estuvo así durante casi una hora. ¿Estaría enamorada, nostálgica o solo hipnotizada?



Lo que sí sabemos es que al día siguiente aparecieron nuevos residentes, como Antonio Jesús, que se compró un sombrero justo antes de llegar y, con un palo de golf, se puso a practicar deporte toda la mañana.

Por la tarde se reunieron en la fuente y comenzó el duelo de rap. Esta vez se enfrentaron Antonio Jesús y el doble de Peach. Ganó Antonio...

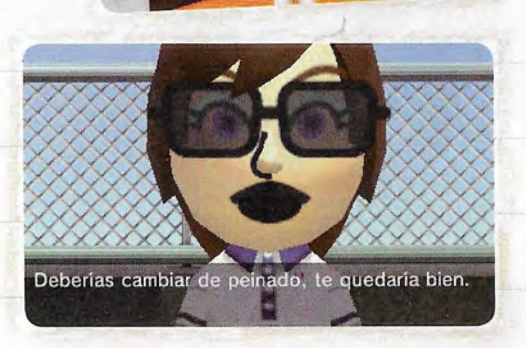
Duelo de rap

La manera en que rapeas avergüenza a los mayores.

Pero el doble de Peach quería destacar en algo, así que en su apartamento estuvo practicando caras tan raras como esta.



Tras esto, Peach avisó a Emilio de algo extraño: alguien le había mandado una carta anónima. Quería reunirse con ella en la azotea. ¿De quién se trataría?



Para aclarar dudas y poner fin al misterio, Emilio le dijo que fuese. Su sorpresa fue enorme, ya que un señor con bigote y gafas de sol le dijo que debería cambiarse de peinado. ¿Adivináis quién podría ser?



El doble de Ganondorf estaba en durmiendo en su apartamento, ¡pero pudimos entrar en su sueño! Al parecer, estaba intentando coger unas nueces atadas a una cuerda. ¡Era imposible cogerlas! Vaya pesadilla...



¡Pero eso no era todo! Visitamos el apartamento de Asun y... ¡también estaba teniendo una pesadilla! No os podéis ni imaginar el susto que se pegó cuando vio caras gigantes de algunos residentes de la isla saliendo del fondo del mar.

Y con este par de pesadillas nos despedimos de estas primeras aventuras de la isla. El mes que viene tendremos nuevos residentes, nuevas opciones, y quién sabe si surge alguna parejita entre los personajes...

¡Os esperamos en el próximo diario!

